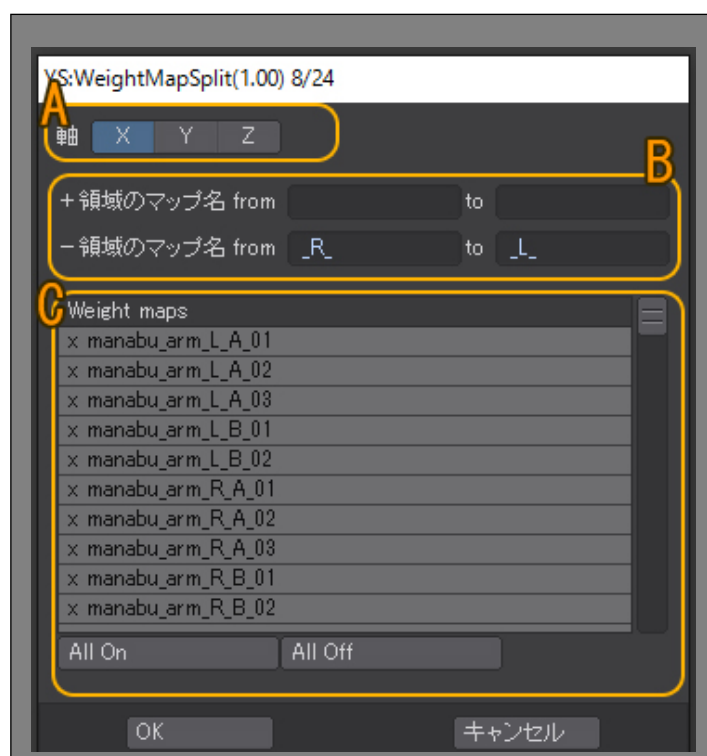


<YS:WeightMapSplit>



対象の平面ビューを基準にしてウェイトマップを左右で分割リネームするプラグインになります。

A. 分割リネームする軸を指定

- ・ X : X 軸を基準に分割リネーム
- ・ Y : Y 軸を基準に分割リネーム
- ・ Z : Z 軸を基準に分割リネーム

B. 指定した軸の領域に対してのリネームを指定

- ・ +領域のマップ名 : +領域のマップ名がリネーム対象になります。
- ・ -領域のマップ名 : -領域のマップ名がリネーム対象になります。

C. 名称一覧とリネーム対象の選択

- ・ リネーム対象の名称一覧表示 : 一覧をクリックすることでリネーム対象を指定します。
- ・ All On : すべてのウェイトをリネーム対象にします。
- ・ All Off : すべてのウェイトをリネーム対象外にします。