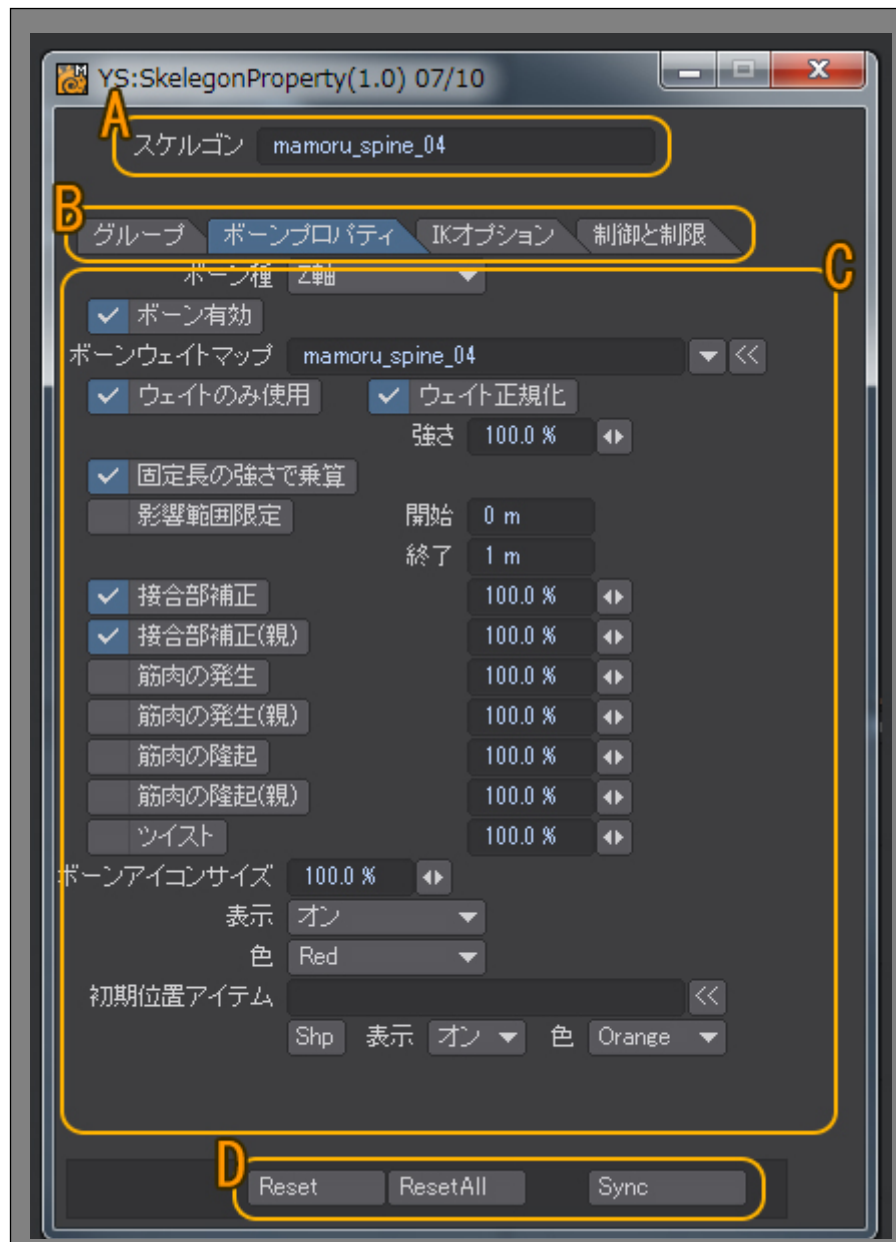


# <YS:SkelegonProperty>



スケルゴンにボーンプロパティとモーションオプションを設定することができるプラグインになります。

## A.スケルゴン名表示

選択したスケルゴンの名前が表示されます。

## B.プロパティタブ

ボーンのプロパティを編集するパネルになります。

- ・グループ：ボーンのリファクタリング種などの設定ができます。
- ・ボーンのプロパティ：ボーン種やウェイトマップ、筋肉などボーンの個々の設定ができます。
- ・IK オプション：親アイテムや目標アイテムなどを設定できます。
- ・制御と制限：回転や位置などの制限値を設定できます

## C.プロパティの編集

選択したプロパティパネルの編集内容が表示されます。

## D.スケルゴン編集ボタン

- ・Reset：選択したスケルゴンのプロパティ内容をリセットするボタンになります。
- ・ResetAll：全てのスケルゴンのプロパティ内容をリセットするボタンになります。
- ・Sync：設定をスケルゴンに反映させます。