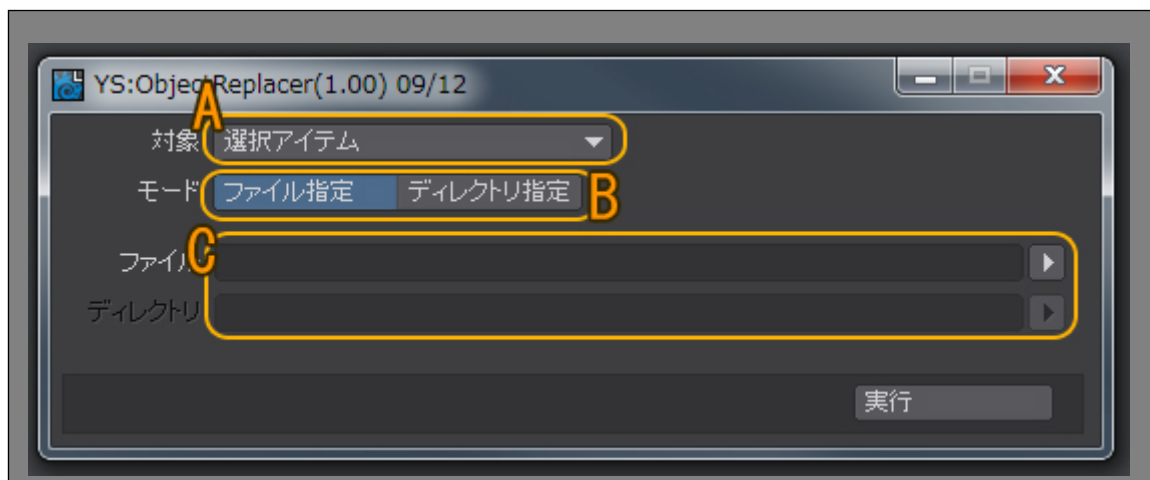


<YS:ObjectReplacer>



選択したアイテムに対してオブジェクト置換えの条件指定をするためのプラグインです。
置換え条件はオブジェクトのレイヤー名になります。

A.対象

どのアイテムまでを対象とするかの条件を指定できます。

- ・ 選択アイテム：選択したアイテムのみが対象となります。
- ・ 選択したアイテムと子孫：選択したアイテムとその子孫が対象となります。
- ・ 全部のアイテム：シーン上の全てのアイテムが対象となります。

B.モード

置換え対象をファイルまたは、フォルダどちらで行うかを指定します。

- ・ ファイル指定：置換え対象をモデルとします。
- ・ ディレクトリ指定：置換え対象をフォルダとします。

C.ファイル

- ・ ファイル：置換えたいモデルを指定します。
- ・ ディレクトリ：置き換えたいモデルをフォルダ単位で指定します。

ご注意

YS_Layout_Kit_A プラグインを追加しますと 7 つのプラグインが追加されますが、このうちの下記 3 つのプラグインにつきましては、他のプラグインで使用しているプラグインとなりますため、単体で使用することはできません。

- ・ YS:SelectItem
- ・ YS:SelectBranch
- ・ YS:ToggleVisible