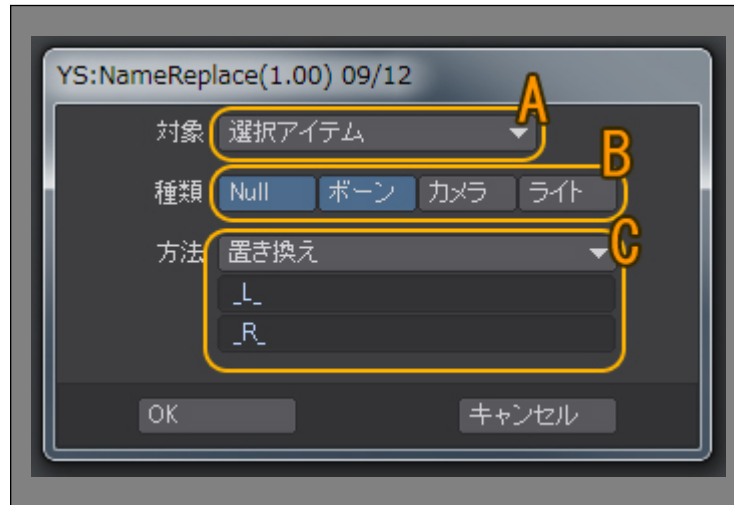


# <YS:NameReplace>



選択したアイテムに対していろいろな条件指定ができるリネーマープラグインになります。

## A.対象

どのアイテムまでを対象とするかの条件を指定できます。

- ・ 選択アイテム：選択したアイテムのみが対象となります。
- ・ 選択したアイテムと子孫：選択したアイテムとその子孫が対象となります。
- ・ 全部のアイテム：シーン上の全てのアイテムが対象となります。

## B.種類

リネームしたいアイテムを指定します。

- ・ Null
- ・ ボーン
- ・ カメラ
- ・ ライト

## C.方法

リネームのモードを選択します。

- ・ 変更：アイテム名を指定した文字列に変更します。
- ・ 接頭辞：アイテム名の前に指定した文字列を付け加えます。
- ・ 接尾辞：アイテム名の後ろに指定した文字列を付け加えます。
- ・ 置き換え：指定した文字列を指定した文字列に置き換えます。
- ・ 置き換え（正規表現）：複雑な文字列の置き換えが可能です。

## ご注意

YS\_Layout\_Kit\_A プラグインを追加しますと 7 つのプラグインが追加されますが、このうちの下記 3 つのプラグインにつきましては、他のプラグインで使用しているプラグインとなりますため、単体で使用することはできません。

- ・ YS:SelectItem
- ・ YS:SelectBranch
- ・ YS:ToggleVisible