

プレスリリース配信日：2015年3月3日



# LightWave™ 2015

## 『LightWave 2015 日本語版』発売開始のご案内

アーティストの、アーティストによる、アーティストのためのクリエイションツール

株式会社ディストーム（所在地：東京都千代田区）は、2015年3月3日(火)より、米国 NewTek 社製品 LightWave 3D の最新バージョン「LightWave 2015 日本語版」の発売を開始いたします。

今回のメジャーアップグレード LightWave 2015 は、あらゆる 3D ソフトウェアの中でシンプルな操作性と安定性という点に最もウェイトをおいて機能の検討を重ねつつ、米国テレビシリーズ制作に携わるアーティストはもとより、日本国内にあるアニメスタジオのアーティスト達からの要望も数多く取り入れた、パワフルかつかゆいところに手が届く、ユーザー待望の機能が満載のバージョンです。

Bullet 物理演算に新たな機能「**コンストレイント（スプリングやヒンジなど）**」の搭載、リグセットアップシステム「**GENOMA**」の大幅な改善と強化、ジオメトリの交差箇所におけるセルエッジを実現する「**交差エッジ**」機能、背景画像を利用してシーン上の床面やオブジェクトを簡単に配置可能な「**パースペクティブとのマッチング**」機能、ペアレント作業をインタラクティブに設定可能な「**インタラクティブなダイナミックペアレント**」、ボーンに対するダイナミクス設定（ボーンダイナミクス）などといったパワフルな新機能

の搭載に加え、アイテム検索機能、モデラー上でダブルクリックによる選択解除、イメージビューワーからのコピーアンドペーストといった、クリエイティブな制作作業の効率化を図るよう、細やかに配慮され設計された機能が搭載されています。

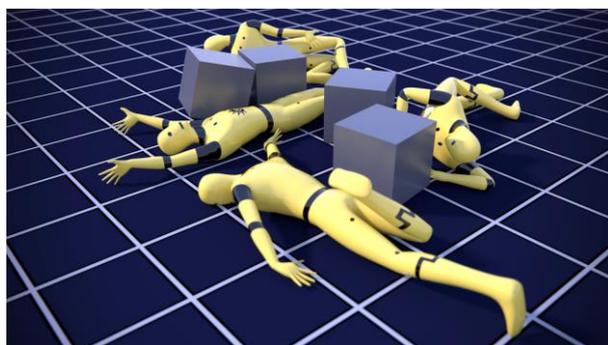
シンプルな操作性と堅牢なワークフローを提供する LightWave 2015 は、ビジュアルエフェクト、モーショングラフィック、ゲーム開発といったエンターテインメント系から、建築ビジュアライゼーション、プロダクトデザイン、広告、マーケティング、医療など幅広い分野にわたって、クリエイティブな作業をサポートしてくれる、まさに「アーティストの、アーティストによる、アーティストのためのクリエーションツール」となっています。

## ◆ LightWave 2015 における新機能詳細について

LightWave 2015 における主な新機能は以下の通りです。

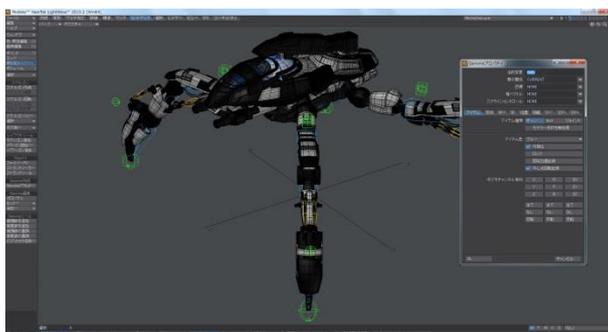
### ● BULLET 物理演算

物理演算シミュレーションに、スプリングやヒンジといったパワフルな「**コンストレイント機能**」が追加されました。このコンストレイント機能の強化により、車のサスペンションを地形に沿わせて動かしたり、人形が階段から転げ落ちるようなシミュレーションといった非常にパワフルな演出ができるようになりました。



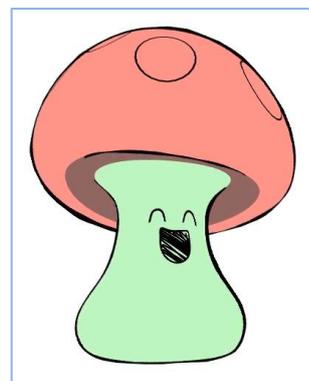
### ● GENOMA 2

LightWave 2015 のリグセットアップシステムに新しく「**GENOMA2 リギング開発キット(RDK)**」が搭載されました。リギングに精通している方であれば、GENOMA2 を使うことで、数学的エクスペッションやスクリプトを組み入れ、どんな複雑なキャラクタアニメーションのパイプラインにもフィットするカスタムプリセットを生成することができます。

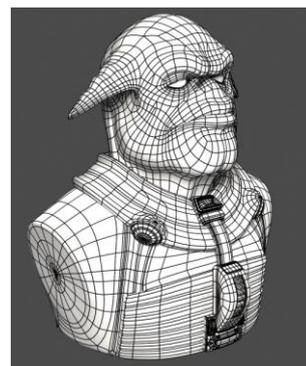


### ● エッジのレンダリングを改善

「**交差エッジ(Intersection Edge)機能**」のサポートにより、アニメスタジオ待望のジオメトリの交差箇所におけるセルエッジを VPR(ビューポートプレビューレンダリング)上でリアルタイムに確認しながらセルレンダリングをコントロールできるようになりました。加えて、「**パッチ境界(Patch Borders)機能**」のサポートにより、サ



ブディビジョンパッチの境界線をレンダリングできるようになりました。メッシュのトポロジを表示させたい方には最適です。更に、「**エッジバッファ(Edge Buffer)機能**」のサポートによりレンダリングした全てのエッジ情報をバッファとして保存することができるようになり、合成ソフトウェアを利用して後処理を行うことが可能になりました。



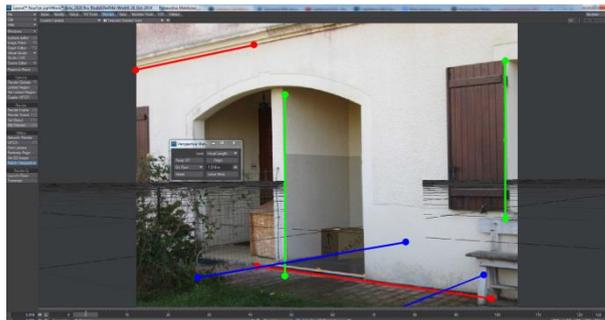
### ●重点サンプリング機能

LightWave 2015 にて新しく搭載された「**重点サンプリング**」機能を利用することで、シーン上の背景照明によるライトの品質を向上させ、更にアンチエイリアシング処理による複雑な設定を必要とすることなく、様々なライティングの輝度の強弱から生じるノイズや斑点を除去し、よりクリーンに、より正確なレンダリング結果を作り出すことができるようになりました。



### ●パースペクティブとのマッチング

これまで背景画像に対して LightWave のシーン上を合成させることは経験と熟練のテクニックを必要としていました。この「**パースペクティブとのマッチング**」機能の実装によって、背景画像に対して、シーン上の床面や壁、オブジェクトの配置をインタラクティブにマッチングさせることができるようになりました。



### ●インタラクティブなダイナミックペアレント

LightWave 2015 にて新しく搭載された「**ダイナミックペアレント(動的な親子関係)**」機能により、アイテム間の親子関係の切り替えをビューポート上で直感的に設定できるようになりました。アニメーション制作の作業効率を飛躍的にスピードアップさせることができます。



その他、LightWave 2015 にて新しく搭載された機能や拡張・改善された機能詳細につきましては、以下の URL をご確認ください。

●LightWave 2015 新機能詳細ページ :

[http://www.dstorm.co.jp/dsproducts/lw2015/newfeatures\\_detail.html](http://www.dstorm.co.jp/dsproducts/lw2015/newfeatures_detail.html)

- LightWave 2015 機能紹介ビデオ :

<http://www.dstorm.co.jp/dsproducts/lw2015/onlinevideos.html>

#### ◆発売開始日と価格 :

LightWave 2015 日本語版のダウンロード版とパッケージ版の発売開始日と価格は以下の通りとなります。

※LightWave 3D はこれまでパッケージ版のみにて販売をさせて頂いておりましたが、この度の

LightWave 2015 日本語版の発売開始に合わせて「**ダウンロード版**」によるご提供も開始させていただくことになりました。

#### <新規ライセンス製品>

- LightWave 2015 日本語版/ダウンロード版

発売開始日 : 2015 年 3 月 3 日(火)

希望小売価格 : 148,000 円(税別)

- LightWave 2015 日本語版/パッケージ版

発売開始日 : 2015 年 3 月 13 日(金)

希望小売価格 : 149,000 円(税別)



#### <アップグレード製品>

※対象者 : LightWave 11.X 以下の日本国内登録ユーザー

- LightWave 2015 日本語版アップグレード/ダウンロード版

発売開始日 : 2015 年 3 月 3 日(火)

希望小売価格 : 58,800 円(税別)

- LightWave 2015 日本語版アップグレード/パッケージ版

発売開始日 : 2015 年 3 月 13 日(金)

希望小売価格 : 59,800 円(税別)

## ◆ご購入について

LightWave 2015 日本語版の新規ライセンス、アップグレードのご購入につきましては、全国のLightWave 3D 取扱代理店、並びに、全国のビックカメラ、ヨドバシカメラなどの量販店、ディストームオンラインストアにてお買い求めいただけます。

LightWave 取扱い代理店 : <http://www.dstorm.co.jp/support/dealer.html>

ディストームオンラインストア : <https://store.dstorm.co.jp/>

## ◆LightWave 2015 日本語版のシステム要件

### ●Windows 版

OS: Windows Vista, Windows 7, Windows 8/8.1 (いずれも 32/64 ビット)

CPU : Intel CORE 2 以降もしくは AMD64

システム RAM : 32bit 最小 2GB, 64bit 最小 4GB

### ●Mac OS X 版

OS : Mac OS X 10.6 以降

CPU : Intel プロセッサ

システム RAM : 最小 2GB

### ●グラフィックス(Windows & Mac)

最小 : 64MB RAM、NVIDIA GeForce 8400 シリーズ以上または ATI X1600 以上

<備考>

※最新の必要システムおよび対応 OS の情報は更新されている可能性がありますのでご注意ください。

※各製品の最新の詳細な制限事項および機能の詳細情報、その他の製品情報については、以下の URL をご覧ください。

<http://www.dstorm.co.jp/dsproducts/lw2015/system.html>

## ◆このリリースに関する問合せ先

### 株式会社ディストーム

〒102-0076 東京都千代田区五番町 2 - 4 カサ・ド・タク 5 階

電話:03-5211-3208 FAX:03-5211-0207 電子メール : [info@dstorm.co.jp](mailto:info@dstorm.co.jp)

※本プレスリリースに記載されている仕様、出荷時期、価格は、予告無く変更されることがあります。

※LightWave、LightWave 3D、NevronMotion、ChronoSculpt は、NewTek, Inc.の商標ならびに登録商標です。Windows は Microsoft 社の米国およびその他の国における登録商標です。Mac は、Apple, Inc.の登録商標です。また、その他のブランド名、製品名、登録商標は各社に帰属しています。